

BOUCHE(S)

RÉALISATEUR

Mathieu Girard

DURÉE DU PROGRAMME

3:56

ANNÉE

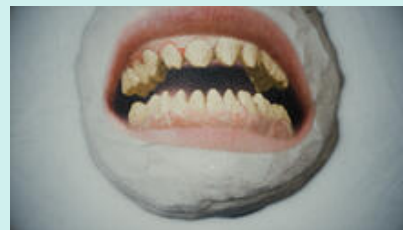
2017

LANGUE ORIGINALE

Sans dialogue

CATÉGORIE

Animation



DESCRIPTION

Une bouche tenaillée par la faim donne naissance à un homme dans une pièce vide. La rencontre avec un morceau de viande le propulsera dans des sphères buccales insoupçonnées, plongeant l'homme dans une série d'anecdotes visuelles et sonores. Ralliant plusieurs techniques d'animation, cette courte expérience filmique nous fait voyager à travers différents tableaux inspirés de la bouche comme organe d'absorption de la nourriture.

FORMAT D'IMAGE

16:9

SON

5.1

FORMAT DE TOURNAGE

HD

INFORMATIONS COMPLÉMENTAIRES

Techniques : animation en volume, rotoscopie, pixilation, dessin animé 2D, peinture animée

MOTS CLÉS

Expérimentation, corps, viande, couleur, protestation

THÈMES

Art et culture