

MATÉRIEL NÉCESSAIRE - LA FEMME DANS LA CHAMBRE

- + Un mur de projection : une projection jusqu'au sol créera une plus grande impression d'immersion.
- + Un projecteur : un projecteur de type «short throw» est idéal pour cette installation. Ce type de projection, projection miroir, permet de positionner le projecteur très près du mur, réduisant ainsi les possibilités d'ombres projetées.
- + Un ordinateur performant : un ordinateur sur lequel serait installé le logiciel de programmation MAX/MSP (gratuit). (si disponible, fourni par l'artiste)
- + Détecteurs de mouvements, fils et circuits électroniques : ces senseurs capteront la distance entre l'interacteur et la projection. (fournis par l'artiste)
- + Quatre hauts-parleurs : ces hauts parleurs, placés aux quatre coins de la pièce, amplifieront la sensation immersive de l'œuvre. (si quatre hauts-parleurs, il faut une carte de son, mais ça peut aussi être 2 haut parleurs.)
- + Un fauteuil : ce fauteuil s'accorde avec la décoration de la chambre à coucher fictive, donnant l'impression d'une continuité de la pièce. (fourni par l'artiste)